

YU GISANG · INTERACTIVE CONTENT DEVELOPER

# 아이디어를 반응하는 콘텐츠로 만드는 **유기상**입니다


e-mail yu2647@gmail.com

phone 010-7355-2647

github github.com/GISANGYU

portfolio gisangyu.github.io/portfolio_2026


## 학력 · 교육

| | |
|---|---|
| 계원예술대학교 디지털미디어디자인과 | 2025.03 – 2027.02 졸업 예정 |
| 모바일 UI/UX & Java 기반 웹 프레임워크 개발 과정 수료 | 2023.06 – 2024.02 |
| 육군 만기전역 | 2020.07 – 2022.01 |
| 인천디자인고등학교 시각디자인과 | 2016.03 – 2019.02 졸업 |

## 활동

| | |
|---|---|
| 디지털미디어디자인과 학회장 · 졸업준비위원회 총괄 | 2026 |
| 졸업작품 팀 SNOOZE 개발 총괄 — 〈LIMEN〉 프로젝션 맵핑 인터랙션 전시 | 2026 |
| PRISM 2026 실감미디어 융합창업팀 — 프론트엔드 개발 (COSS 창업 트랙) | 2026.09 – |
| 프로그래밍 윈터클래스 교안 제작 · 학과 후배 웹 멘토링 | 2025.12 – 2026 |

## 주요 프로젝트

| | | | |
|---|---|---|---|
| **LIMEN** | 4면 프로젝션 맵핑 인터랙션 전시 | Unity · Kinect v2 · MadMapper | 2026 |
| **SMILE PIZZA** | Unity 2D · 3D 미니게임 2종 (1인) | Unity · C# · Photoshop | 2026 |
| **LUDIBRIUM** | 3D 인터랙티브 웹 | Three.js · Blender | 2026 |
| **CHROMA** | 컬러 트렌드 브랜드 웹 (1인) | jQuery · TweenMax | 2023 |
| **weatherUp** | 날씨 기반 추천 웹앱 (1인) | React · Context API · iTunes API | 2026 |
| **INSIDE GISANG** | 감정 캐릭터 자기소개 웹 (1인) | JavaScript · Matter.js | 2025 |

## 기술 주요

| | |
|---|---|
| Unity · C# | 센서 입력을 받는 인터랙션과 2D 게임을 제작할 수 있습니다. |
| Kinect v2 · MadMapper · Spout | 바디 트래킹 입력과 프로젝션 맵핑 출력을 연결할 수 있습니다. |
| HTML · CSS · JavaScript | 스크롤 · 드래그 · 물리 반응 인터랙션 웹을 구현할 수 있습니다. |
| React · Supabase | 상태 관리와 데이터베이스가 있는 웹앱을 만들고 배포할 수 있습니다. |

## 기술 보조

| | |
|---|---|
| TouchDesigner · Three.js · Blender | 실시간 비주얼과 3D 장면을 구성할 수 있습니다. |
| Photoshop · Illustrator · Figma · After Effects | UI · 게임 그래픽 · 모션그래픽을 직접 만들 수 있습니다. |

## 자격

웹디자인기능사 · 전자출판기능사 · 컴퓨터그래픽스운용기능사 · GTQ · GTQ-i